



李杰 (Jet Lee)

+65 91310023 pupboss.i@gmail.com Singapore iOS Developer



[个人博客](#)

[GitHub](#)

[S.O.](#)

[Quora](#)

[LinkedIn](#)

[500px](#)

[Twitter](#)

Summary

有代码洁癖，喜欢追求最佳实践。善于把想法做成产品，可以很高效的完成工作，擅长系统结构优化以及性能提升。有一定的数学，算法，数据处理能力。

Education Background

2019.01 - 2020.05, [南洋理工大学](#), 新加坡, 计算机科学, 硕士学位

2013.09 - 2017.06, [辽宁工程技术大学](#), 中国, 通信工程, 学士学位

Skills & Expertise

Programming Languages

Swift Objective-C Python Node.js Shell

Frameworks & APIs

Ethereum Cocoa Ccrypt lldb

Software & Tools

Reveal Hopper Charles

Experience

[NTU](#) (南洋理工大学, 新加坡)

2017 年 02 月 - 目前, Project Officer

- 使用 TRNSYS 搭建了一个基于强化学习的热能仿真模型，并且实现了一个实时在网页上显示数据的 demo 系统
- 担任移动端 Lead，负责两个小组多个日活 6k+ app 的模块设计，包括注册，购物车，支付，订单系统
- 使用纯 Swift 重写了其中一个项目
- 优化以及重构多个 iOS 项目，其中第三方库数量从 51 减小到了 13，显著提升了 app 的运行效率，并且 app 的体积从 22.1M 减小到了 3.7M
- 一些优化工作，提升 app 的性能，内存消耗，以及网络层的可靠性
- 修复了多处内存泄露，循环引用，以及重新设计了项目架构
- 参与了前端工作的开发并且独立完成一个完整的项目，使用 React 框架

[扇贝单词](#) (南京贝湾教育科技有限公司)

2016.07 - 2016.10, iOS 开发者

- 交付了几个模块的改版，包括打卡计划，单词书，推送系统，徽章模块，并且 crash 率控制在 1.5% 以内
- 与其他同事一起开发了保险计划，使用 React Native 框架
- 集成了微信支付，用来绕过苹果 iAP 的 30% 抽成
- 自动化脚本的维护
- 参与 Code Review 工作
- 开源了一个内部模块在 GitHub

Projects Experience

App 架构

2018.05 - 2018.07, 翻译者

[Website](#)

- 本书通过使用五种不同的设计模式，完整实现一个 app，并藉此讨论各种 app 架构的实现和优劣。
- 参与了书籍文章的翻译，以及配套视频字幕的校对

Objccn.io

2015.02 - 2017.06, 贡献者

[Website](#)

- ObjC 中国 (objccn.io) 项目的成立源于国内 Objective-C 社区对 objc.io 的翻译活动

辽工大教务处 (*open-source, Objective-C, Swift, Node.js*)

2014.08 - 2016.12, 创始人 & 开发者

[Website](#)

[App Store](#)

[Google Play](#)

[GitHub](#)

- 此项目曾经有过超过 35,000 个用户，单日活跃最高有过 11,000 人，此项目设计出来的目的是帮助用户提升查询成绩的体验，在这个 app 里，用户可以很方便的查看成绩，课表等信息
- 开发了 iOS 端的 app，后端程序，以及一个开源社区论坛
- 使用的技术栈：Java, Node.js, Objective-C, Swift

Finally

此外，业余时间我也会去旅行和摄影，已经去过很多地方。途中拍摄的照片都被上传到了 [500px](#) 平台，如果您感兴趣可以点开看一看。

感谢您花时间阅读我的简历。